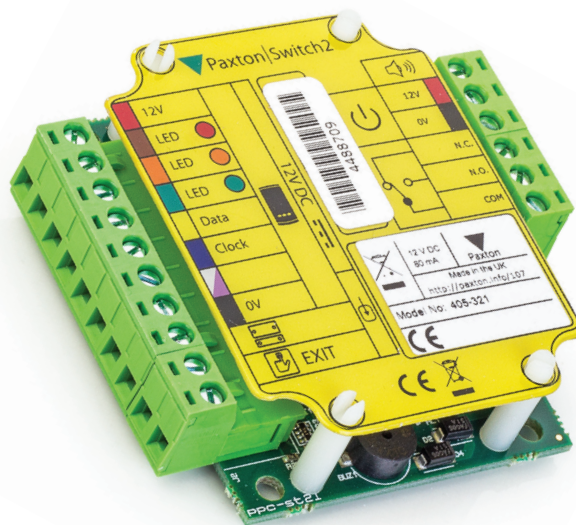


Hoe een Switch2 programmeren wanneer met een PROXIMITY KP klavier gebruikt

Wat is een Switch2 systeem?

Een Switch2 systeem is de volgende stap in veiligheid en veelzijdigheid van de compact reeks producten. Het is nog altijd een stand-alone systeem maar verschillend van de compact reeks, is de controle eenheid van de Switch2 gescheiden van de lezer. De Switch2 bevat alle controle elektronica. Een Switch2 controle eenheid kan gebruikt worden met elke lezer uit de Paxton reeks, PROXIMITY lezers, CARDLOCK lezers en TOUXLOCK keypads. De Switch2 controle eenheid heeft eveneens ingangen voor een deurcontact en een exit drukknop. Hij heeft eveneens uitgangen voor een buzzer en een slot.



Initialiseren van het keypad

Wanneer het systeem de eerste maal opgestart wordt, zal het keypad 3 maal binnen de seconde biepen. Dit geeft weer dat het keypad wacht om geïnitieerd te worden. De rode en gele LED's zullen oplichten en de groene LED zal flikkeren.

Breng uw 6-cijferige programmatie code* in en druk op de bel knop (de groene LED zal nog steeds sneller flikkeren).

Bevestig uw programeer code door de beltoets in te drukken gevolgd door dezelfde 6-cijferige code terug in te geven en te bevestigen door te drukken op de bel knop. (De groene LED gaat uit en de lezer zal bevestigen dat de programmeer code aanvaard werd door tweemaal kort na elkaar te biepen. Alle LED's gaan erna branden).

*Noteer dat de programmatie code NIET de opeenvolgende nummers 1234 bevatten, daar deze de standaard gebruikerscode is.

Het keypad moet nu werken met de gebruikerscode 1234. De programmatie code die u juist ingebracht hebt zal u nu in de programmatie mode laten gaan, waar bijkomende wijzigingen kunnen gemaakt worden.

Kaart plus Code

Indien Kaart plus Code mode vereist is, moet de KP lezer eerst geïnitieerd worden als een TOUCHLOCK klavier. Nadat dit gedaan is kan de Kaart plus Code mode ingebracht worden via het programmatie menu, optie 1. (Zie programmatie grafiek).



Eenmaal in Kaart plus Code mode, kan het Proximity kaarten pakket geprogrammeerd worden. Dit wordt uitgevoerd op dezelfde manier als voor een PROXIMITY systeem, door het presenteren van de programmatie (enrolment) kaart aan de lezer.

Alle kaarten uit het pakket zijn nu geldig zoals in een standaard PROXIMITY systeem maar een geldige code is vereist wanneer een gebruiker toegang wenst te verkrijgen.

Codes kunnen geprogrammeerd via de standaard TOUCHLOCK methode; meerdere codes kunnen gebruikt worden door het activeren van de meerdere codes functie op het klavier.

Gebruikers kunnen toegang krijgen door de deur door het aanbieden van een geldige kaart / sleutel gevolgd door een geldige code.

Kaart of Code

Kaart of Code mode wordt op juist dezelfde manier geprogrammeerd als Kaart plus Code maar een gebruiker krijgt toegang wanneer hij ofwel een geldige kaart presenteert ofwel een geldige code inbrengt.



Kaart plus PIN

Indien Kaart plus PIN mode vereist is, moet de KP lezer eerst geïnitieerd worden als een TOUCHLOCK klavier. Wanneer dit gedaan is kan de Kaart plus PIN mode ingebracht worden via het programmatie menu, optie 1 (Zie programmatie grafiek)



Eenmaal in Kaart plus PIN mode, kan het PROXIMITY kaarten pakket geprogrammeerd worden, dit wordt op dezelfde manier uitgevoerd zoals een PROXIMITY systeem, door het presenteren van de programmatie (enrolment) kaart.

In tegenstelling tot een PROXIMITY systeem, kan geen enkele gebruikerskaart geldig zijn aan de deur, daar geen PIN's gekoppeld werden aan de kaarten.

Een PIN koppelen aan een kaart:

-  Presenteer de programmatie (enrolment) kaart aan het klavier; de lezer zal beginnen te biepen en de amberkleurige LED zal knipperen.
-  Presenteer de gebruikerskaart, de amberkleurige en de groene LED's zullen knipperen
-  Breng het PIN nummer in dat gekoppeld moet worden met de gebruikerskaart (Maximum 4 cijfers)
-  Druk op de bel knop, de LED's zullen sneller knipperen.
-  Breng de PIN terug in om te bevestigen
-  Druk op de bel knop

De kaart en PIN van de gebruiker zijn nu geldig. Wanneer de kaart van de gebruiker gepresenteerd wordt aan het klavier zal de amberkleurige LED oplichten om aan te geven dat het klavier wacht voor een PIN. Wanneer de correcte PIN is ingebracht, zal de deur openen.

Alle gebruikers moeten een kaart hebben en een PIN gekoppeld hebben op dezelfde manier.

TOUCHLOCK programmeergids

Functietoetsen

 = 3 seconden ingedrukt houden

STARTEN -- voer de 6-cijferige programmeercode in en houd een functietoets ----- 3 seconden ingedrukt. - Het keypad geeft een pieptoon en het LED-lampje gaat sneller knipperen.

Gebruik de toetsen om de optie in te stellen - Het keypad gaat terug naar de bedrijfsmodus.

