



Creëer een Paxton10 systeem voor meerdere locaties

Overzicht

Met de Paxton10 Multi-site functie kunt u uw Paxton10 systeem uitbreiden over meerdere locaties. Hierdoor is gecentraliseerd beheer van meerdere locaties vanuit één systeem (software controller) mogelijk. De deurcontrollers op een extern netwerk op een andere locatie worden via het internet toegevoegd aan de Paxton10 Software Controller. Met deze functie is het ook mogelijk om controllers vanuit een ander subnet op het lokale netwerk toe te voegen aan de Paxton10 Software Controller.

Multi-site of Multi-subnet

Door de nieuwste cloudtechnologie te combineren met de eenvoud van Paxton, kunt u uw bestaande Paxton10 systeem uitbreiden naar meerdere locaties of gebouwen zonder dat uitgebreide netwerkkennis nodig is. Hierdoor heeft u maar één Paxton10 Software Controller per systeem nodig. Het op afstand toevoegen van deurcontrollers, camera's en PaxLock deurbeslagen is nog nooit zo eenvoudig geweest.

Daarnaast is het mogelijk om Paxton10 Deurcontrollers die op verschillende subnetten geïnstalleerd zijn te koppelen aan uw Paxton10 Software Controller.

Multi-site:

Bij Multi-site is de Paxton10 Software Controller op een ander netwerk geïnstalleerd dan uw Paxton10 Deurcontroller. Wanneer beide apparaten verbinding hebben met het internet is het mogelijk om de Paxton10 Deurcontroller via onze cloud gateway toe te voegen aan de Paxton10 Software Controller. Hierdoor kunt u systeem uitbreiden over meerdere locaties en is gecentraliseerd beheer mogelijk.

Multi-subnet:

Als uw Paxton10 Deurcontrollers allemaal op één LAN aangesloten zijn maar over meerdere subnetten zijn geïnstalleerd, is het mogelijk om deze handmatig toe te voegen aan de Paxton10 Software Controller die geïnstalleerd is in een ander subnet. Dit is mogelijk mét of zonder internetverbinding.

Hoe creëert u een Multi-site systeem?

Het toevoegen van een nieuwe '**locatie**' binnen een Paxton10 systeem wordt bereikt door een mastercontroller op de nieuwe locatie toe te voegen aan het Paxton10 systeem.

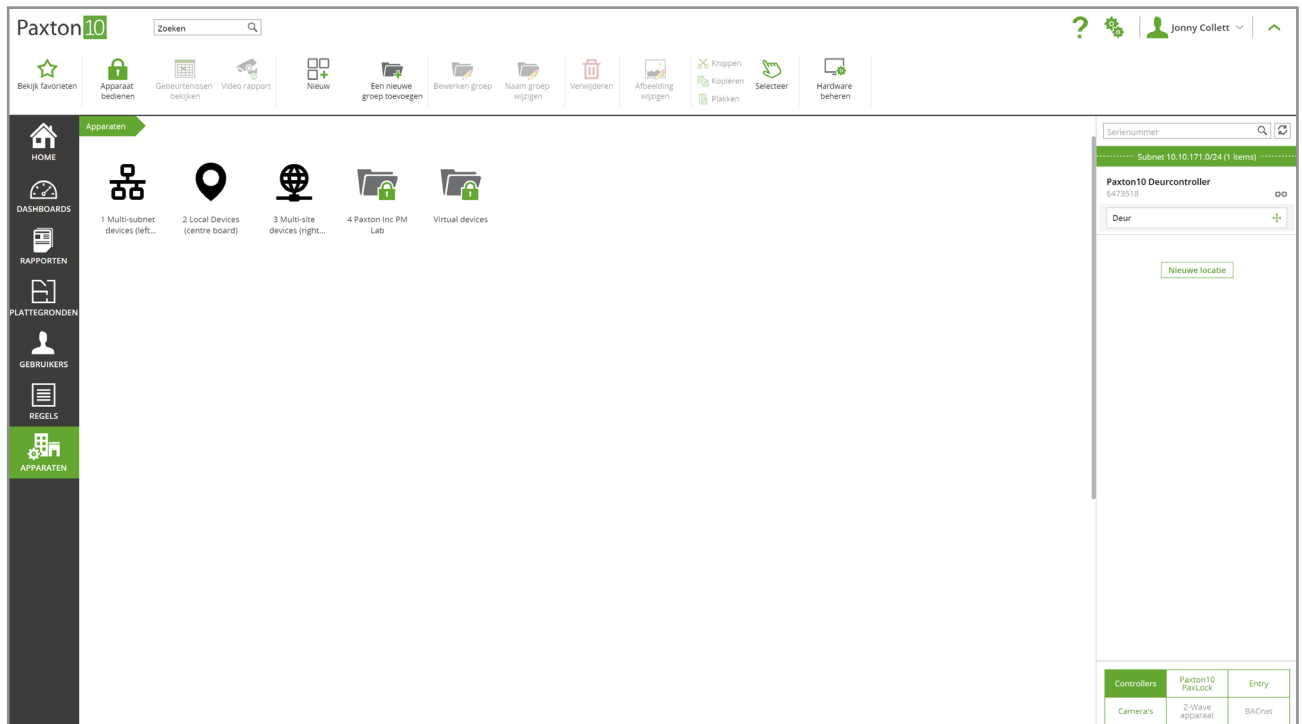
Ieder willekeurige Paxton10 Deurcontroller kan als mastercontroller gebruikt worden. Hiervoor moet de controller verbonden zijn met het internet. Deze wordt vervolgens aan het systeem toegevoegd via de knop 'Nieuwe locatie' in het apparaten scherm (alleen zichtbaar voor gebruikers met de softwarebevoegdheid installateur).

Zodra er een mastercontroller is aangemaakt in het Paxton10 systeem, zal deze fungeren als een gateway op het lokale netwerk. De mastercontroller verzorgt ook de communicatie voor alle andere controllers en camera's. De mastercontroller detecteert automatisch alle Paxton10 Controllers en camera's zodat u deze ook kunt toevoegen aan uw Paxton10 systeem via het apparaten scherm.

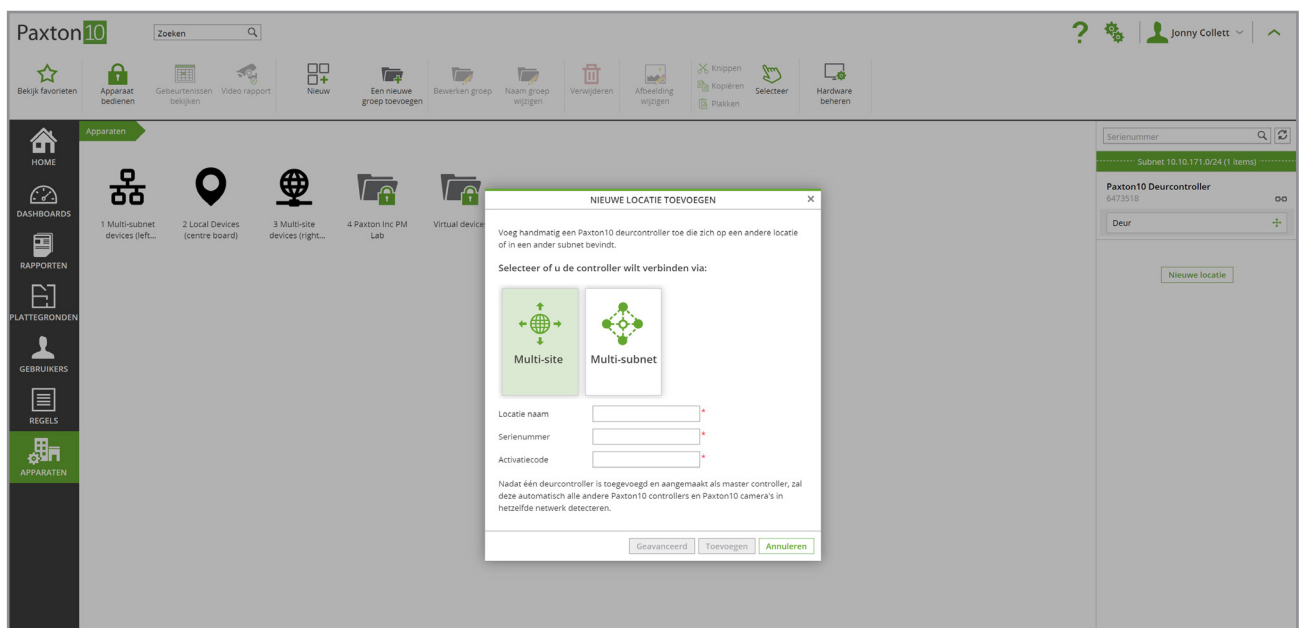
Elke nieuwe locatie die aan Paxton10 wordt toegevoegd, moet ten minste van één mastercontroller voorzien zijn. Indien de mastercontroller offline is maar er nog een internet verbinding actief is naar de locatie, zal de Paxton10 Software automatisch een andere Paxton10 Deurcontroller aanwijzen als mastercontroller en zal de locatie terug online gebracht worden in de Paxton10 Software.

Voeg een mastercontroller toe aan uw systeem

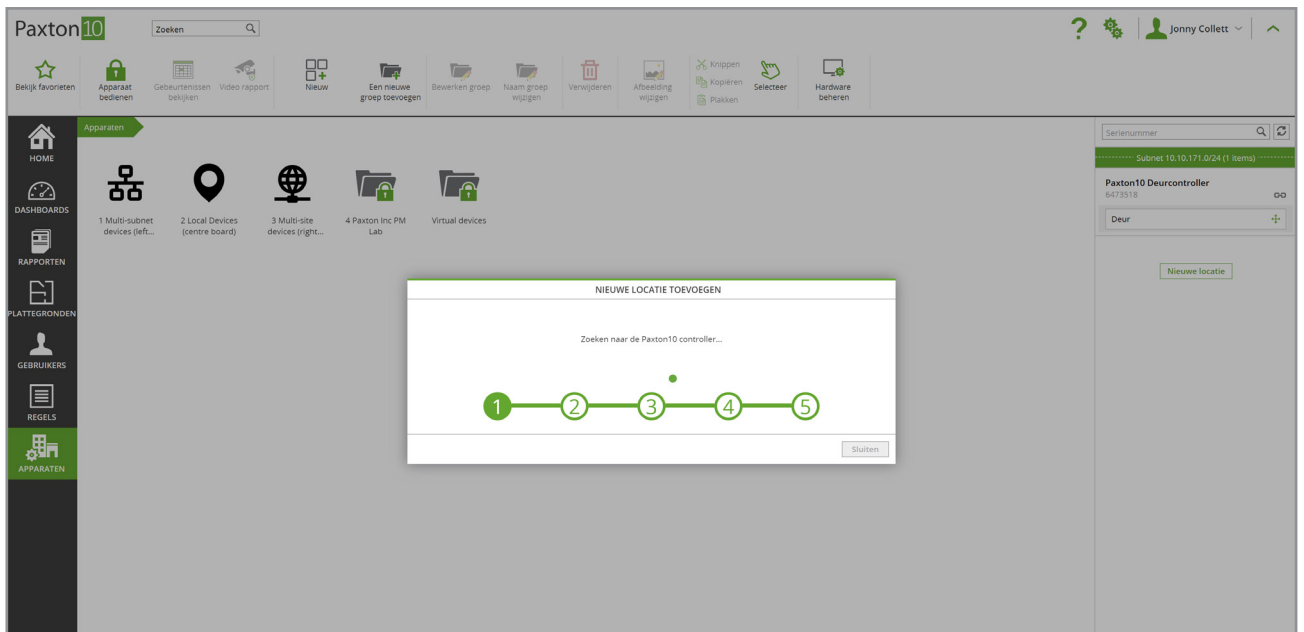
1. In het apparaten scherm klikt u op de knop 'Nieuwe locatie'.



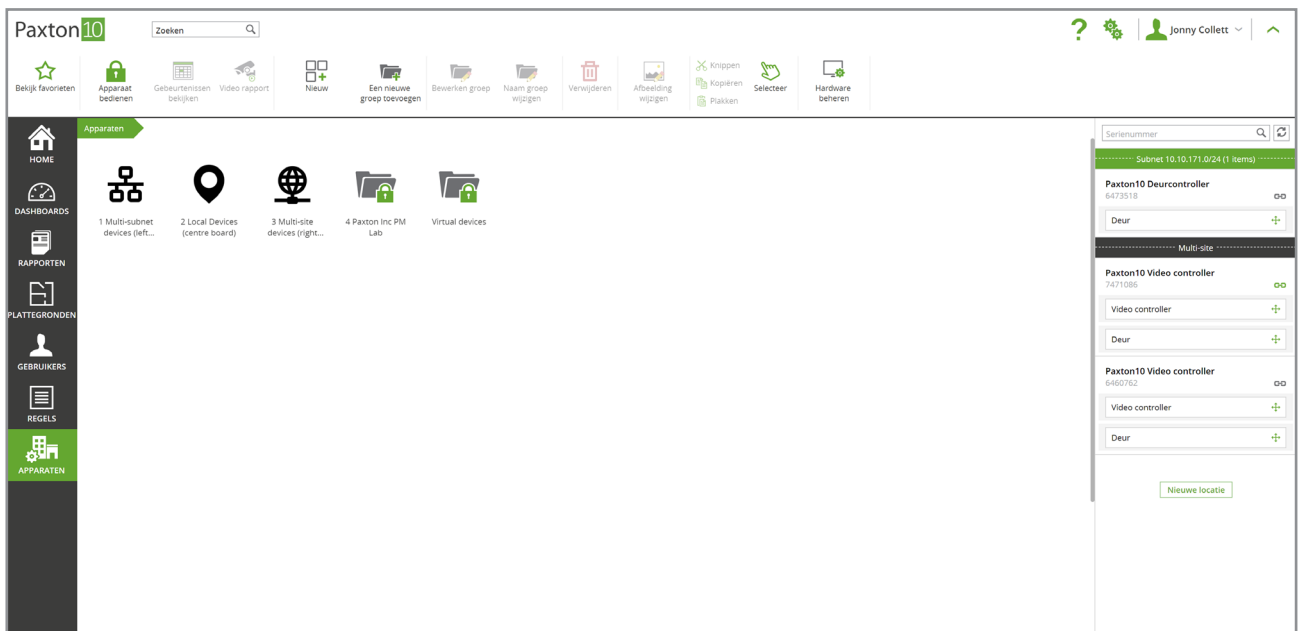
2. Kies of u de controller via Multi-site of Multi-subnet wilt toevoegen. Voer het serienummer (zonder de letters) en de activatie code in van de Paxton10 Deurcontroller die u als mastercontroller wilt gebruiken voor deze locatie. Het serienummer en de activatiecode vindt u op het label op een Paxton10 Deurcontroller. Voer een locatiennaam in zodat u later in de software eenvoudig kunt zien tot welke locatie deze controller behoort. Kies een duidelijke en herkenbare locatie naam zoals; Amsterdam, Magazijn, Breda, Hoofdkantoor.



3. Er wordt nu een pop-up scherm getoond. Hierin ziet u de stappen en de voortgang van het toevoegen van de Paxton10 Deurcontroller. U dient te wachten tot alle stappen voltooid zijn, ververs de pagina niet en sluit ook uw browser niet af. Afhankelijk van uw internetsnelheid kan dit proces ongeveer 15 minuten in beslag nemen.



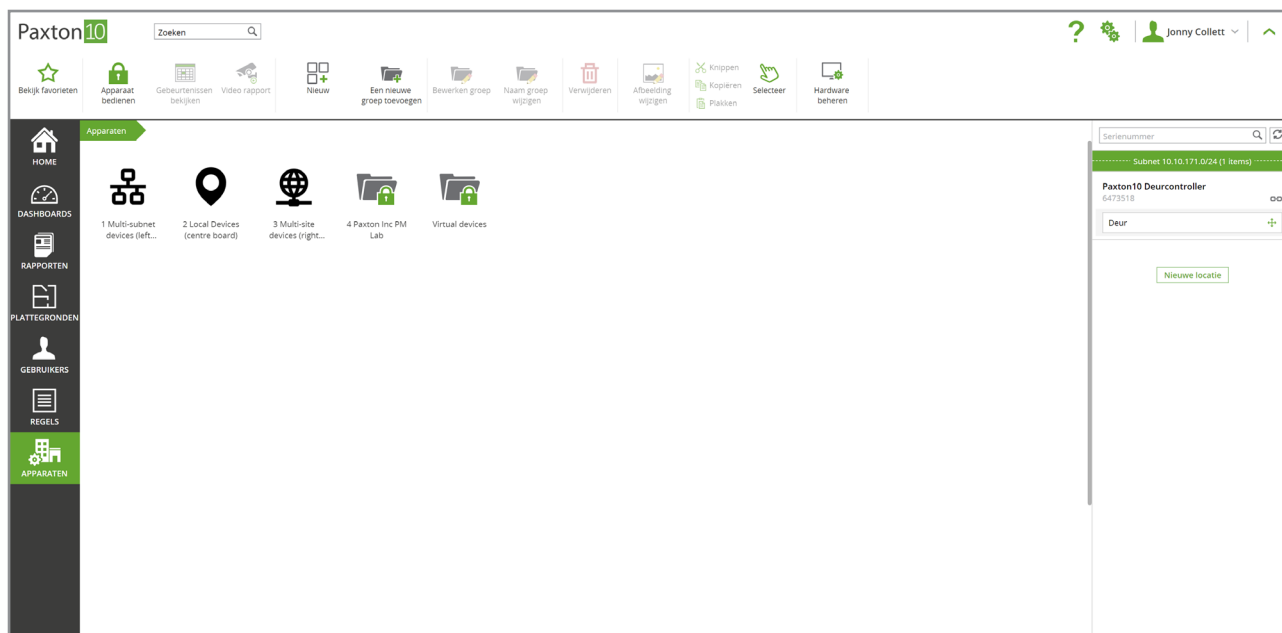
4. Wanneer de mastercontroller toegevoegd is worden alle andere controllers en camera's op het lokale netwerk van de mastercontroller automatisch gedetecteerd. Deze controllers worden automatisch aan het apparaten scherm toegevoegd zodat u ze aan het systeem kan toevoegen.



Geavanceerd - Voeg een controller op een andere subnet toe

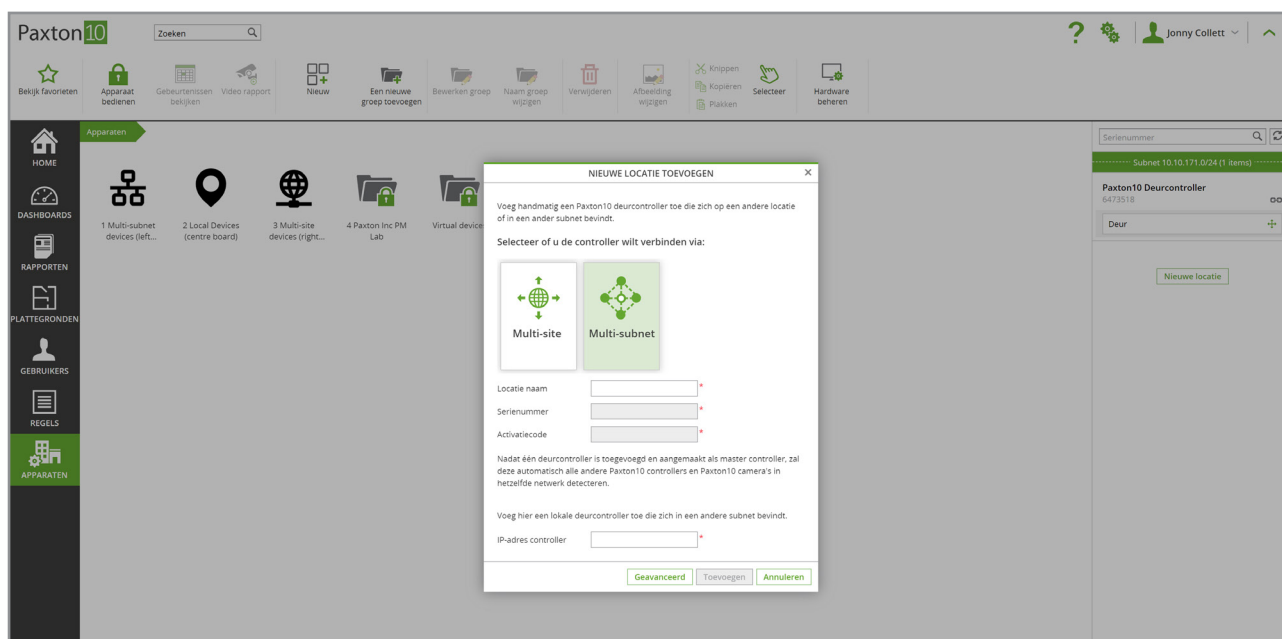
1. Wanneer u de Paxton10 Controllers in een ander subnet of over meerdere subnetten heeft geïnstalleerd, kunt u ook deze controllers toevoegen aan het Paxton10 systeem.

In het apparaten scherm klikt u op de knop 'Nieuwe locatie'.

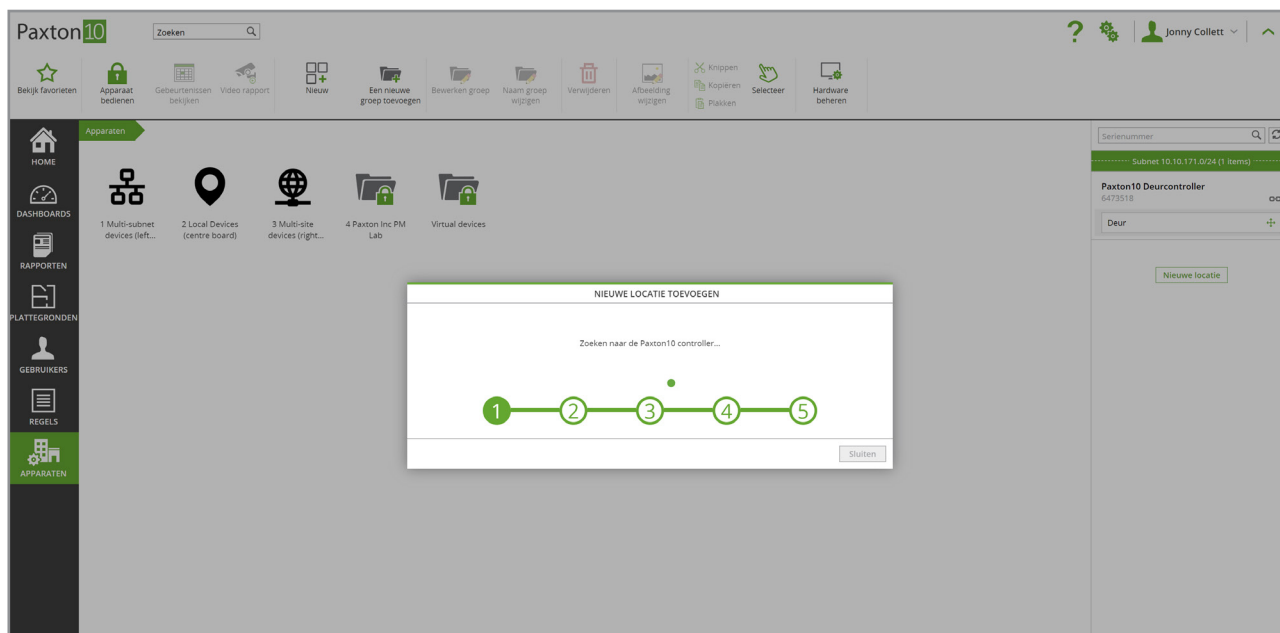


2. Selecteer Multi-Subnet als methode waarop u de controller wilt toevoegen en voer hier het IPv4 adres in van de Paxton10 Controller die u als mastercontroller wilt gebruiken voor dat subnet. Indien u het IPv4 adres niet weet kunt het MAC adres van de controller doorgeven aan de netwerkbeheerder om het IPv4 adres te achterhalen. Het MAC adres vindt u op het label van de controller.

Let op: De Paxton10 controller dient gepingd te kunnen worden vanuit het subnet waar de Paxton10 Software Controller geïnstalleerd is. Indien dit niet lukt zal de Paxton10 controller niet toegevoegd kunnen worden.



3. Er wordt nu een pop-up scherm getoond. Hierin ziet u de stappen en de voortgang van het toevoegen van de Paxton10 Deurcontroller.



4. Wanneer de mastercontroller toegevoegd is worden alle andere controllers en camera's op het subnet van de mastercontroller automatisch gedetecteerd. Deze controllers worden automatisch aan het apparaten scherm toegevoegd zodat u ze aan het systeem kunt toevoegen.

Beheer van uw multi-site systeem

Wanneer de deurcontrollers toegevoegd zijn kunt u deze terug vinden in het menu '**Hardware beheer**', dit menu is alleen zichtbaar voor gebruikers met de software bevoegdheid: installateur.

In het menu '**Hardware beheer**' ziet u alle deurcontrollers die toegevoegd zijn aan uw systeem. De mastercontroller van een subnet of locatie wordt aangegeven met een '**M**'. Ook ziet u de locatie naam die u ingegeven heeft zodat u direct ziet tot welke locatie deze controller behoort.

Daarnaast zie u ook of de controller is toegevoegd via multi-site of Multi-subnet.

Veel gestelde vragen

Hoeveel locaties kunt u toevoegen aan één Paxton10 systeem?

U kunt 100 verschillende locaties toevoegen aan het systeem.

Welke controller kan ik op de locatie gebruiken als mastercontroller?

Wij adviseren om een Paxton10 Deurcontroller te gebruiken als Mastercontroller. Een Paxton10 Videocontroller is minder geschikt als mastercontroller als de videocontroller ook videobeelden van 3rd party camera's opneemt.

Hoeveel subnetten kunt u toevoegen aan één Paxton10 systeem?

U kunt 100 verschillende subnetten gebruiken.

Hoeveel controllers, cameras of deurbeslagen kan ik toevoegen op een subnet of locatie?

U kunt per subnet of locatie 100 controllers, camera's of deurbeslagen toevoegen.

Wat gebeurt er als de mastercontroller offline gaat?

Wanneer er nog een internet verbinding actief is naar de locatie zal de Paxton10 Software automatisch een andere Paxton10 deurcontroller aanwijzen als mastercontroller en zal de locatie terug online gebracht worden in de Paxton10 Software.

Welke internetsnelheid is er benodigd voor Paxton10 Multi-site of remote toegang?

Voor de beste gebruikerservaring van de Paxton10 Software en Multi-site adviseren wij een snelle en stabiele internetverbinding. Wij adviseren om minimaal 20 Mbps downloadsnelheid en 10Mbps uploadsnelheid te hebben.

Iedere Paxton10 camera is voorzien van 2 video streams, een hoge resolutie main stream en een lage resolutie sub stream. Hieronder een voorbeeld van de benodigde bandbreedte per stream. Let op dat de benodigde bandbreedte afhankelijk is van de resolutie, framerate en bitrate instellingen die u in de camera instelt.

Mainstream: Per HD stream (1920*1080) is er minimaal 6 Mbps aan bandbreedte nodig

Substream: Per sub stream (640*360) is er minimaal 0.5 Mbps aan bandbreedte nodig.

De Paxton10 camera's zullen alleen over het netwerk gaan streamen, en dus bandbreedte gebruiken, wanneer de videobeelden bekeken worden in de Paxton10 Software.

Te weinig bandbreedte kan ervoor zorgen dat het netwerk traag wordt of data pakketen verloren raken. Indien het netwerk te weinig bandbreedte heeft kunnen video beelden langzaam geladen worden of worden de beelden zelfs helemaal niet geladen.

Meer Informatie over de netwerk specificaties voor paxton10 vindt u via www.paxton.info/6715

Kan ik functies zoals brand- en inbraakintegratie en anti-passback gebruiken bij een multi-site systeem?

Functies zoals anti-passback, brand- en inbraakintegratie kunnen alleen gebruikt worden op controllers die op dezelfde locatie geïnstalleerd zijn. Dit wil zeggen dat wanneer de brand integratie op locatie A geactiveerd wordt, er niet een deur op een andere locatie open gestuurd kan worden.

Welke encryptie wordt er gebruikt voor de SSL verbinding tussen de software controller en de Multi-site controller?

Er wordt gebruik gemaakt van TLS 1.2 welke gebruikt maakt van een SHA-256 encryptie.