## Gepersonaliseerd logo

Met het NXG-183X-EUR klavier is het mogelijk om uw bedrijfslogo te vertonen.

Om een bedrijfslogo aan te maken hebt u de volgende zaken nodig :

•een PC of laptop met een programma om .bmp bestanden aan te passen/creëren (bijvoorbeeld, Microsoft Paint)

- DLX900 v5.15 of hoger om een .MIF3 te maken van een .bmp bestand
- USBUP-EUR-V2 of DLX900 om het bestand (.MIF3) op het NXG-183X klavier te uploaden

Het bedrijfslogo bestand kan aangemaakt worden met een PC en een programma zoals Paint. Om het bestand aan te maken en te uploaden kan je de volgende stappen volgen:

 Creëer een afbeelding met een programma dat .bmp bestanden kan bewerken en opslaan bv. MS Paint op een Windows PC. Enkel zwart wit afbeeldingen zijn mogelijk, kleuren en grijstinten zijn niet ondersteund. De maximale grote van het bestand is 256 x 48 pixels (totale grote scherm NXG-183X)

Als voorbeeld ziet u hieronder de bestand eigenschappen in MS Paint met de juiste relevante opties:

Eigenschappen voor afbeelding						
Bestandskenmerken Voor het laatst opgeslagen: Grootte op schijf: Resolutie:	Niet beschikbaar Niet beschikbaar 96 dpi					
Eenheden O Inches O Centimeters Pixels	Kleuren					
Breedte: 250 Hoogte: 48 Standaard						
	OK Annulerer	١				



- 2. Sla de voorbereide afbeelding op als een zwart wit bestand met extentie .bmp. voor MS paint kies je monochrome bitmap (\* .bmp, \* .dib).
- Open de DLX-900 software (versie 5.15 of hoger), maak connectie met het systeem of open de klant met een NXG-183X-EUR klavier waarvoor u het bedrijfslogo wil uploaden.
- 4. Ga naar modules/ module info / codeklavier. Selecteer het NXG-183X klavier.
- 5. Klik op creëer bestand knop in USBUP sectie. Vervolgens, selecteer je Logo Bmp bestand zoals hieronder. Klik op OK.

Selecteer bestanden om op te slaan					
Configuratie Gegevens Logo Bmp bestand					
Selecteer de bestandstynen die u wilt opnemen in bet					
opgeslagen bestand.					
OK Annuleren					

- 6. In het selectie venster kiest u voor het .bmp bestand die we hebben aangemaakt in stap 2.
- 7. Het aangepaste bestand selectie venster opent, kies hier de opslaglocatie en de benaming om dit op te slaan klik op opslaan .

Dit bestand kan je nu gebruiken om op NXG-183X klavieren te plaatsen.



Nu kan je het net gecreëerde bestand op het NXG-183X codeklavier uploaden.

≺ RESET NXG-8-Z Oversturen Lezen Opties Weergave				- 🗆 X
Module info Centrale Info				
Codeklavier 1: xGen Keypad 2: NXG-1830 Add device Cone Uitbreiding Relais Uitbreiding Module Categorie 6 Module Categorie 7 Module Categorie 7 Module Categorie 8 Module Categorie 10 Module Categorie 11 Module Categorie 12 Module Categorie 13 Module Categorie 13 Module Categorie 15 NetworX Modules		Connected Instellingen Zoek Alle Modules Wis Module Activeer Bus LED's Deactiveer Bus LED's Update Module Update Alles van dit type Autom. modules zoeken Handmatig modules zoeken Update Module lijst USBUP Creëer bestand	Module model Serienummer Module nummer Firmware versie Hardware versie Memory map versie Bootload versie Bootload versie Wat te doen met slot na v Slot vrijmaken Slot reserveren tot Inle Slot permanent reserve	NXG-183x         322048619983         1007         1       12         1       16         1       0         1.12-03
Voeg /	Alles Uit	Toon vergelijk dat	abase	

Klik op update module en volg de stappen op het scherm.

## Activeer de optie screensaver en logo in het klavier om uw logo zichtbaar te maken.

